

DEUTSCH • REGELN

INHALT DER BOX

- 9 nummerierte Plättchen von 1 bis 9 (jedes zeigt auf der Rückseite ein Spielzeug);
- 33 Karten (64 Aufgaben und 1 Hinweiskarte);
- 1 Spielbrett, auf dem die Plättchen zur Darstellung deiner Lösung platziert werden;
- 1 Heft mit den Spielregeln und den Lösungen.

SPIELZIEL

Enthülle das Geheimnis-Spielzeug! Auf jeder Aufgabenkarte siehst du 8 Abbildungen. Untersuche sie genau, entscheide, welches nummerierte Plättchen am besten zu jeder Abbildung passt, und lege es auf das entsprechende Feld der Spieltafel. Das übrig gebliebene Plättchen ist das Geheimnis-Spielzeug.

PRAKTISCHE TIPPS

1. Für die Serien 1 bis 4 lege alle Plättchen mit der Spielzeugseite nach oben.
Für die Serien 5 bis 8 lege alle Plättchen mit der Zahlenseite nach oben.
2. Betrachte alle Abbildungen aufmerksam.
3. Lege die Plättchen auf das Spielfeld, die dir für jede Position am passendsten erscheinen.
4. Bestimme, welches Plättchen das Geheimnis-Plättchen in der Mitte des Spielfelds ist.
5. Hinweis: Manche Hinweise geben dir die Farbe oder die Form der Kachel.



Nummer 1



Nummer 3



Nummer 2, 6, oder 7



Nummer 2, 4, oder 9

EMPFEHLUNGEN

1. **Bleib dran:** Mit zunehmendem Fortschritt steigt der Schwierigkeitsgrad und erfordert immer mehr Fantasie.
2. **Sei sorgfältig:** Überprüfe vor dem Nachschlagen der Lösungen deine Zahl-Zuordnungen für jede Abbildung. So kannst du mögliche Fehler oder Unstimmigkeiten erkennen.
3. **Denke logisch:** Nutze deine Vorstellungskraft, aber jede Zuordnung zwischen einer Abbildung und einem nummerierten Plättchen muss logisch begründbar sein.
4. **Zeige deine Kreativität:** Das Spiel erreicht sein höchstes Maß an Kreativität, wenn du für dieselbe Aufgabenkarte mehr als eine Lösung finden und begründen kannst (in den Serien 5–8)).

LÖSUNGEN

Am Ende des Hefts findest du die wahrscheinlichsten Lösungen für jede Aufgabenkarte. In den Serien 5 bis 8 kann es für dieselbe Karte mehr als eine gültige Lösung geben. Jede Lösung gilt als korrekt, wenn du jede vorgeschlagene Zahlenzuordnung logisch begründen kannst. Kreativität soll gefördert werden, ohne die logische Dimension des Spiels zu widersprechen.