

FRANÇAIS • RÈGLES

CONTENU DE LA BOÎTE

- 9 tuiles numérotées de 1 à 9 (chacune présente un jouet, au verso);
- 33 cartes (64 puzzles et une fiche indice);
- 1 grille de jeu pour placer les tuiles représentant la solution;
- 1 livret de règles avec les solutions.

BUT DU JEU

Trouve le jouet-mystère! Sur chaque carte-défi, observe attentivement les 8 illustrations, choisis la tuile numérotée qui correspond le mieux à chacune d'elles et place-la sur la grille.

La tuile restante est le jouet-mystère.

SUGGESTIONS PRATIQUES

1. Pour les séries 1 à 4, retourne toutes les tuiles du côté jouet.
Pour les séries 5 à 8, retourne toutes les tuiles du côté chiffre.
2. Observe attentivement toutes les illustrations.
3. Dépose les tuiles dans la grille pour les cas qui te semblent les plus sûrs.
4. Découvre la tuile-mystère à placer au centre de la grille.
5. Note : Certains indices te donnent la couleur ou la forme de la tuile.



Chiffre 1



Chiffre 3



Chiffre 2, 6, ou 7



Chiffre 2, 4, ou 9

QUELQUES CONSEILS

1. **Fais preuve de persévérance.** En avançant dans le jeu, le niveau de difficulté augmente et demande une dose d'imagination de plus en plus élevée.
2. **Fais-toi confiance.** Avant de consulter les solutions, révise l'association numérique que tu as proposée pour chaque illustration. Cet exercice te permet de trouver des erreurs ou des incohérences.
3. **Sois logique.** Fais appel à ton imagination, mais chaque association entre une illustration et une tuile numérotée doit être justifiable.
4. **Montre ta créativité.** Le jeu atteint son niveau maximal de créativité si l'on cherche à créer plus d'une solution pour une même carte-défi (dans les séries 5 à 8).

SOLUTIONS

À la fin du livret, les solutions les plus probables sont proposées pour chaque carte-défi. Pour les séries 5 à 8, il peut y avoir plus d'une solution pour une même carte-défi. Toute solution est considérée comme valide si tu peux correctement justifier chacune des associations numériques proposées. La créativité doit être valorisée, sans contredire la dimension logique du jeu.