

BUT DU JEU :

Former un maximum de familles complètes (5 cartes) en demandant des cartes aux autres joueurs et en utilisant stratégiquement les cartes spéciales. Le joueur avec le plus de familles à la fin de la partie remporte la partie !

MISE EN PLACE :

1. Mélangez toutes les cartes (classiques et spéciales). À 2 joueurs, retirez les cartes spéciales Grizzly et Lemmings.
2. Distribuez **5 cartes à chaque joueur**.
3. Posez le reste des cartes en une pile, face cachée, au centre de la table.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Les joueurs jouent à tour de rôle, dans le sens des aiguilles d'une montre. Celui qui court le plus vite commence.

FIN DE LA PARTIE :

La partie se termine lorsque toutes les familles ont été complétées. Chaque joueur compte alors ses familles complètes.

- **1 famille complète = 1 point.**
- **En cas d'égalité**, le joueur qui crie en premier « Tabodiii ! », gagne.
- **À 2 joueurs**, la partie se termine dès qu'il n'y a plus de cartes dans la pioche.



Amusez-vous bien dans ce voyage autour du monde avec Grizzly et les Lemmings !



Débâcle Jeux
www.debacle.fr



Bienvenue dans le monde hilarant de **Grizzy et les Lemmings** ! Collectez les familles tout en profitant des aventures loufoques autour du monde. Mais attention : les cartes spéciales peuvent chambouler vos plans à tout moment !

CONTENU DE LA BOÎTE :

- **35 cartes classiques :**

7 familles de 5 cartes chacune.

- Familles Amazonie, Antarctique, Asie, Canada, Écosse, Polynésie, Savane.

- Chaque famille est composée d'un gadget, d'un animal, d'un gag, d'un Lemming et de Grizzy.

- **11 cartes spéciales :**

1. Cadeau (x2)
2. Grizzy (x3)
3. Poubelle (x3)
4. Lemmings (x3)

- Règle du jeu.

- Aide de jeu.

- Code couleur pour daltoniens.



PENDANT VOTRE TOUR :

1. Si vous avez une carte spéciale, vous pouvez la jouer.

2. Demandez une carte à un joueur :

- Choisissez un joueur et demandez-lui une carte d'une famille et d'un numéro précis (par exemple : « Dans la famille Asie, je voudrais le 3 »).

- S'il a cette carte, il doit vous la donner. Vous pouvez continuer à jouer tant que vous obtenez les cartes demandées.

- S'il n'a pas cette carte, piochez une carte dans la pile centrale. C'est au joueur suivant de jouer.

Remarque : si vous n'avez plus de carte en main, continuez la partie normalement.

3. Formez une famille complète :

- Dès que vous complétez une famille (5 cartes), posez-la devant vous. C'est au joueur suivant de jouer.

CARTES SPÉCIALES :

Si vous avez plusieurs cartes spéciales, vous ne pouvez en jouer qu'une seule pendant votre tour. Chaque carte spéciale ne peut être utilisée qu'une seule fois dans la partie.



1. Cadeau (x2)

Vous piochez 2 cartes dans la pioche, puis vous continuez votre tour normalement.



2. Grizzy (x3)

Pendant votre tour, les autres joueurs ne peuvent pas vous demander de carte.



3. Poubelle (x3)

Prenez au hasard une carte dans la main d'un autre joueur. Sans la regarder, mélangez-la dans la pioche.



4. Lemmings (x3)

La prochaine carte que vous demandez, vous la demandez en même temps à tous les joueurs.