



C'est l'heure du lunch ! Reste bien attentif pour nourrir ton petit monstre affamé ! Suis la piste jusqu'à la bonne collation et attrape-la avant les autres... sinon, tu te retrouveras avec une boîte à lunch vide !

Composantes

34 cartes de jeu:

- 1 17 faciles (niveau débutant)
- 2 17 difficiles (niveau avancé)
- 3 5 cartes monstre
- 4 6 jetons d'aliments en bois
- 5 1 livret de règles



Objectif

Être le premier joueur à obtenir 5 cartes.

1

Mise en place

- 1 Choisis une carte monstre et place-la devant toi. Remets les cartes restantes dans la boîte.
- 2 Mélange les cartes du niveau choisi (débutant, avancé ★, ou un mélange des deux) et place-les en une pile **face visible** au centre de la table.
- 3 Pioche 3 cartes et aligne-les à côté de la pile.
- 4 Place les 6 jetons aliments à portée de tous les joueurs.



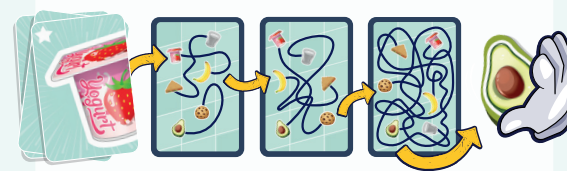
2

Comment jouer

Le jeu se déroule en plusieurs manches où les joueurs doivent prendre le bon aliment. Tout le monde joue en **même temps**!

- 1 Retourne la première carte de la pile pour révéler l'aliment à dos. Cela marque le point de départ de la course!
- 2 Les joueurs suivent le chemin d'un aliment à l'autre sur les trois cartes, jusqu'à atteindre l'aliment final.
- 3 Le premier joueur à attraper le jeton en bois correspondant à cet **aliment final** gagne la manche.

Le joueur gagnant prend la troisième carte (la plus éloignée de la pile) et la place face cachée à côté de son monstre pour marquer **un point**.



Exemple: La carte retournée du paquet révèle un yogourt. Les joueurs suivent le chemin du yogourt (carte 1) à la banane (carte 2), puis au biscuit (carte 3). L'aliment final est l'avocat. Le premier joueur à attraper l'avocat remporte la manche!

3

Fin de la manche

- 1 Remets les jetons aliment sur la table.
- 2 Décale les cartes vers la droite.
- 3 Pioche une nouvelle carte du paquet pour toujours avoir 3 cartes en jeu.

Lance la nouvelle manche en retournant la carte suivante du paquet et... bon appétit!

Note: Un joueur ne peut attraper qu'un **seul** jeton à la fois. S'il fait une erreur, il est éliminé de la manche!

Fin de la partie

La partie se termine lorsqu'un joueur récolte 5 cartes.

©2025 FoxMind Group LTD.
Tous droits réservés.
FoxMind est une marque enregistrée de FoxMind Group LTD. Lunch Crunch! est une marque de commerce de FoxMind Group LTD.

Distribué au Canada par:
Les Entreprises FoxMind Canada LTD.
Distribué aux É.-U. par:
FoxMind USA Inc.

Publié par:
©JUFASA 2025
C/Tuejar, 43-46183 La Eliana,
Valencia, Espagne, N.R.I., 46-59028
www.falomir.es

Auteur Roberto Fraga
Illustrations: Dany Molero

www.foxmind.com



Rules Règles



Roberto Fraga





Lunchtime! Stay sharp to feed your hungry little monster! Follow the food trail to the right snack and grab it before anyone else, or you will be stuck with an empty lunchbox!

Components

- 34 Game Cards:
- 1 17 easy (beginner level)
 - 2 17 difficult (advanced level)
 - 3 5 Monster Cards
 - 4 6 Wooden Food Tokens
 - 5 1 Rulebook



Objective

Be the first player to get 5 cards.

1

Setup

- 1 Take a Monster Card and place it in front of you. Put the remaining cards back in the box.
- 2 Shuffle the Game Cards of the chosen level (beginner, advanced ★, or a mix) and place them in a **face up** deck at the center of the table.
- 3 Draw 3 cards and line them up next to the stack.
- 4 Place the 6 Food Tokens within reach of all players.



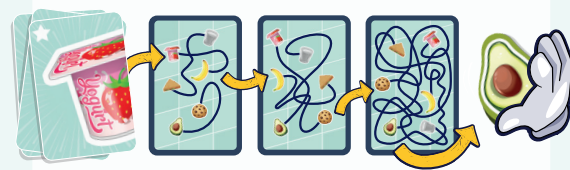
2

How To Play

The game is played over multiple rounds, where players race to find the correct food item. Everyone plays at the **same time**—no turns!

- 1 Flip the top card of the deck to reveal the food item on its back. This marks the starting point of the race!
- 2 Players navigate the path from one food to the next across all three cards, leading to the final food at the end.
- 3 Players quickly grab the Wooden Food Token that matches the **final** food.

The first player to grab the correct token wins the round, takes the third card (the farthest from the deck), and places it beside their monster face down to count as **one point**.



Example: The flipped card from the deck reveals yogurt. Players follow the path from yogurt (card 1) to banana (card 2) to cookie (card 3). The food at the end is the avocado. The first player to grab the avocado wins the round!

3

End of Round

- 1 Return the Wooden Food Tokens to the table.
- 2 Shift the row of cards to the right.
- 3 Draw a new card from the deck to ensure there are always 3 cards in play.

Start the new round, flip over the next card from the deck and... let the snacking begin!

Note: A player may only grab **one Food Token** at a time. If they make a mistake, they are out of the round!

End of the Game

The game ends when a player collects 5 cards.

©2025 FoxMind Group LTD.
All rights reserved.
FoxMind is a registered trademark of FoxMind Group LTD. Lunch Crunch! is a trademark of FoxMind Group LTD.

Distributed in Canada by:
FoxMind Canada Enterprises LTD.
Distributed in the USA by:
FoxMind USA Inc.

Published by:
©JUFASA 2025
C/Tuéjar, 43-46183 La Eliana,
Valencia, SPAIN, N.R.I., 46-59028
www.falomir.es

Author: Roberto Fraga
Illustrations: Dany Molero
www.foxmind.com



4

Scan the QR code to download the rules in
Balayez le code QR ci-dessous pour les règles en
Escanear el código QR para ver las reglas en



English



Français



Español

