

FoxMind®

Drôlement intelligent!

Fièremment québécoise, FoxMind crée depuis plus de 20 ans des jeux éducatifs qui enrichissent l'apprentissage en classe.

FICHE PÉDAGOGIQUE



Lunch Crunch



- Âge recommandé : 6 ans et plus



- Nombre de joueurs : 2-5 joueurs



- Durée de l'activité : 15-30 minutes de jeu

Compétences clés

- Concentration intensive à court terme
- Observation et résolution de problème

Description du jeu

Reste bien attentif pour nourrir ton petit monstre affamé! Suis la piste des aliments jusqu'au bon item et attrape-le avant les autres...sinon, tu te retrouveras avec une boîte à lunch vide! Concentration et observation sont nécessaires pour gagner la partie!

Objectif

Favoriser le développement de la concentration à court terme et éliminez les distractions.

Contenu

- 34 cartes avec deux niveaux de difficulté.
- 6 jetons en bois
- 5 cartes monstre
- Livret de règles bilingue (anglais, français)



Ressources

Cliquez sur les liens ci-dessous :

[- Téléchargez les règles du jeu](#)

[- Plus sur foxmind.com](#)

SPHÈRES DE DÉVELOPPEMENT



Développe la rapidité mentale et l'attention.



Développe la coordination entre le visuel et l'association d'objets.



Développe la concentration courte et intense dans un contexte ludique.

Pistes d'intervention

1. Travailler l'inhibition (se contrôler avant d'agir)

Règle du délai : attendre 2-3 secondes avant de prendre l'objet.

Signal obligatoire : l'élève ne peut répondre qu'après un mot-clé (« Crunch ! »)

Ce que ça développe :

- Résister à l'impulsivité.
- Vérifier avant d'agir.

2. Développer la mémoire de travail

Double consigne :

- Jouer deux niveaux de cartes différents en même temps.
- Ajout de séquences : ajoute une carte en jeu de plus après avoir maîtrisé la base.

Faire répéter le trajet : « Je dois chercher le biscuit et suivre le chemin jusqu'à l'avocat, puis la banane. »

Ce que ça développe :

- Maintenir et manipuler l'information.
- Résister à la surcharge cognitive.

3. Compétences sociales et collaboration

Jeu en équipe : Travailler en duos ou en petits groupes pour encourager la communication et l'écoute active.

Apprentissage coopératif : Transformer la partie en défi collectif où tous doivent atteindre un objectif commun.

Les joueurs doivent réussir le plus grand nombre de cartes en un temps déterminé.

Découvrez nos jeux complémentaires

Trésor des dragons

Jungle Speed



AIDE MÉMOIRE

Matériel à découper et à plastifier pour une explication visuelle du jeu.

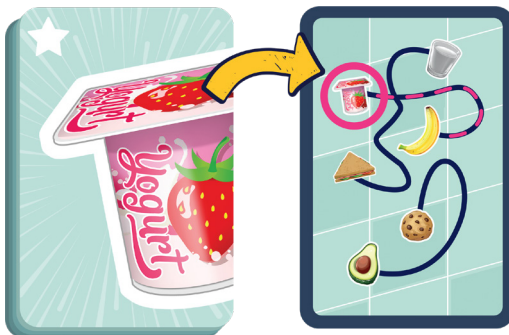


1



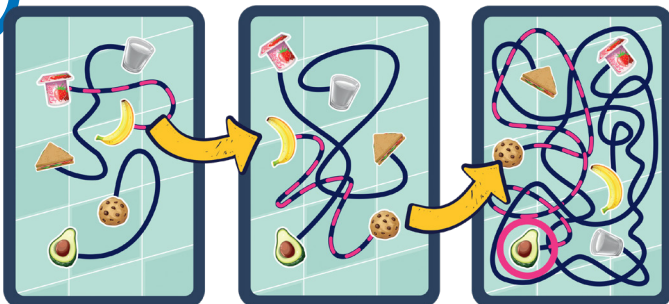
Mise en place:
Pioche 3 cartes et aligne-les à côté de la pile. Place les 6 jetons aliments à portée de tous les joueurs.

2



Retourne une carte sur le dessus de la pioche pour découvrir le point de départ de la chasse des monstres!

3



Concentre-toi pour suivre le bon chemin jusqu'à la dernière carte.

4



Croque vite pour attraper le bon jeton nourriture en premier!