

DERNIÈRE HEURE

AUTEUR: VINCENT MIRAMON



RÈGLES

Contenu du jeu

- 95 cartes Mots-Clés
- 25 cartes Icônes
- 18 cartes Thématiques
- 6 marqueurs effaçables
- 6 tableaux effaçables



OBJECTIF DU JEU

Dans Dernière Heure, les joueurs incarnent des rédacteurs chargés de créer les meilleurs titres pour faire dire à leur rédacteur en chef : « Tu me niaisés? »

Rédigez les titres les plus drôles et punchés en utilisant un maximum de mots-clés pour marquer des points !

MISE EN PLACE

- 1 Chaque joueur prend un tableau effaçable et un marqueur.
- 2 Mélangez les 18 cartes Thématiques et placez-les en une pile face cachée au centre de la table.
- 3 Mélangez ensemble les 95 cartes Mots-Clés et les 25 cartes Icônes, puis placez-les en une seule pile sur la table.
- 4 Le dernier joueur à avoir publié sur les réseaux sociaux devient Rédacteur en chef.



DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

À 3 joueurs, chacun sera Rédacteur en chef **deux fois**.

À 4, 5 ou 6 joueurs, chacun sera Rédacteur en chef **une fois**.

1. Le Rédacteur en chef retourne 5 cartes Mots-Clés ou Icônes, les lit à voix haute, puis les place face visible sur la table.



Pour les cartes Icônes, consultez leur description au dos du livret. Si une icône identique apparaît deux fois, défaissez-la et pigez une autre carte.

NOTE: Placez les cartes Mots-Clés telles que pigées, sans choisir entre le recto et le verso.

2. Le Rédacteur en chef pige 3 cartes Thématiques, en choisit une, la lit à voix haute, et la place face visible sur la table. Remplacez les 2 autres sous la pile.



3. Les autres joueurs écrivent leur titre d'article sur leur fiche, en soulignant chaque mot-clé ou icône utilisé. Quand un joueur a terminé, il pose son marqueur devant lui.

« L'épinette façon barbecue : un succès qui soulève les foules cet été. »

ASTUCE : pour plus de défi, utilisez un minuteur (non inclus) et limitez l'écriture à 3 minutes.

QU'EST-CE QU'UN TITRE VALIDE ?

Les rédacteurs doivent respecter 2 règles essentielles :

1. Le titre doit être en lien avec le thème et inclure au moins un mot-clé ou une icône.
2. Le titre doit être d'une seule phrase maximum. Sinon, seule la première phrase sera comptabilisée.

NOTE : Les titres courts sont souvent plus efficaces. Choisissez bien vos mots-clés !

MARQUER DES POINTS

À tour de rôle, en commençant à la gauche du Rédacteur en chef, chaque joueur lit son titre à voix haute.

Le Rédacteur en chef choisit le meilleur titre, qui rapporte 3 points à son rédacteur, et lui donne la carte thématique. Chaque joueur compte ensuite le nombre de mots-clés ou d'icônes utilisés dans son titre et marque 1 point par mot/icône utilisé (chaque mot/symbole ne compte qu'une seule fois).



Le Rédacteur en chef ne marque aucun point et met une croix sur sa fiche.

Tous les joueurs effacent leur réponse.

Le joueur suivant (dans le sens horaire) devient le nouveau Rédacteur en chef.

FIN DE LA PARTIE

La partie se termine après que chaque joueur a été Rédacteur en chef une fois (à 4-6 joueurs) ou deux fois (à 3 joueurs). Le joueur avec le plus haut pointage remporte la partie. En cas d'égalité, le joueur ayant obtenu le plus de points pour le meilleur titre l'emporte.

DESCRIPTION DES ICÔNES

Les cartes icônes donnent plus de liberté créatrice. Elles permettent d'inventer un mot-clé correspondant au symbole affiché. **Si un symbole identique apparaît deux fois, défaissez-le et pigez une autre carte.**



ANIMAL: Ajoutez un **animal**.



ÉVÉNEMENT: Ajoutez un **événement**.



OBJET: Ajoutez un **objet**.



LIEU: Ajoutez un **lieu**.



PERSONNE: Ajoutez une **personnalité publique**.

©2025 FoxMind Group LTD.

Tous droits réservés

FoxMind® est une marque déposée de
FoxMind Group LTD.

Dernière Heure™ est une marque de
FoxMind Group LTD.

Distribué en Amérique du Nord par:

FoxMind Canada Entreprises LTEE.,
5530 St.-Patrick, suite 1104,
Montréal, Québec, Canada, H4E 1A8.

Un jeu de: Vincent Miramon

Publié par: Débâcle Jeux.
Fabriqué en Chine.


DÉBÂCLE
Jeux



www.foxmind.com

