

FoxMind®

Drôlement intelligent!

Fièremment québécois, FoxMind crée depuis plus de 20 ans des jeux éducatifs qui enrichissent l'apprentissage en classe.

FICHE PÉDAGOGIQUE



Voir Vidéo



Trésor des dragons - (Treasure of the Dragons)



- Âge recommandé : 6 ans et plus



- Nombre de joueurs : 2-5 joueurs



- Durée de l'activité : 20-30 minutes de jeu

Compétences clés

- Concentration
- Mémorisation
- Gestion de l'impulsivité
- Résolution de problèmes
- Planification

Description du jeu

La caverne des dragons regorge de trésors. Saurez-vous les dénicher ? Stimulant non seulement la mémorisation et la concentration, ce jeu aide également les joueurs à gérer leur impulsivité. Il est crucial de savoir quand mettre fin à son exploration pour éviter de tout perdre. Le joueur qui aura accumulé le plus de tuiles remporte la victoire.

Objectif

Favoriser la concentration et la gestion de l'impulsivité chez les élèves d'âge primaire.

Contenu

- 49 tuiles
- Livret de règles bilingue (anglais, français)



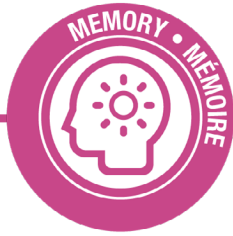
Ressources

Cliquez sur les liens ci-dessous :

[- Télécharger les règles du jeu -](#)

[- Plus sur foxmind.com -](#)

SPHÈRES DE DÉVELOPPEMENT



Développe la
mémorisation visuelle
des images.



Stimule la planification
séquentielle et
la résolution de
problèmes.



Encourage l'attention
soutenue pour
trouver les bonnes
combinaisons.

Pistes d'intervention

1. Développement des habiletés mathématiques

Mathématiques et probabilités : Introduire des notions de probabilité en évaluant les chances de tomber sur un trésor ou un piège.

2. Renforcement des fonctions exécutives

Développement de la planification: Encourager les joueurs à anticiper leurs déplacements et à analyser les conséquences de leurs choix.

Stratégies de prise de risque: Faire verbaliser les joueurs sur leur tolérance au risque lorsqu'ils choisissent une tuile.

3. Compétences sociales et collaboration

Travail collaboratif : Intégrer des discussions entre les joueurs pour échanger des stratégies et optimiser les décisions.

Découvrez nos jeux complémentaires

Chickadoo

Boîte à beignes



AIDE MÉMOIRE

Matériel à découper et à plastifier pour une explication visuelle du jeu.



1



Mélange les tuiles pour faire une grille de 7 x 7.

2



Retourne les tuiles pour remporter des ensembles complets de trésors.

3



Si tu retournes une tuile Dragon ou une Araignée, tous les trésors sont perdus!

4



Le joueur gagnant est celui qui aura récolté le plus de trésors!