

ICING™ ON THE CAKE C'EST DU GÂTEAU!



RULES / RÈGLES



FoxMind



CONTENTS

- 4 Cake plate boards
- 64 Cake tiles
- 64 Icing cards
- 16 Cut cards
- 4 Character cards*
- 1 Knife card
- 60 Flavor tokens
- 10 Candle tokens**
- 1 Scoring pad

*Only used in the 3 and 2 player version.

** Assembly required: insert a top candle piece to a bottom piece.

OBJECT OF THE GAME

Make the highest scoring cake after 2 rounds by:

1. Placing sprinkled edges around your board.
2. Connecting cake pieces of the same flavor.

SET UP

4-Player Game (see example on the next page)

- ① Each player gets 1 Cake plate board and places it on the table.
- ② Shuffle the Cut cards and place them face down on the table.
Shuffle & place face down the ③ Cake tiles &
- ④ Icing cards, in separate piles.
- ⑤ Flip the top 16 Cake tiles and make a 4x4 grid in the center of the table.
- ⑥ Place the Flavor and Candle tokens on the table.
- ⑦ The player who's birthday is the closest starts the game and receives the Knife card.

Note: Take 1 sheet from the scoring pad and have a pen ready to note down the scoring.

4 - PLAYER SETUP

1 Cake plate board



3 Cake tiles



5 Cake tiles

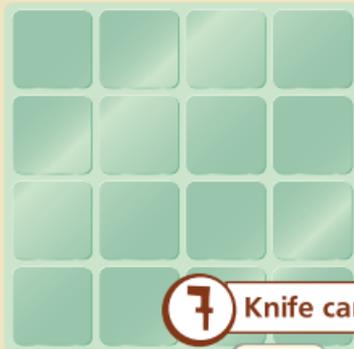
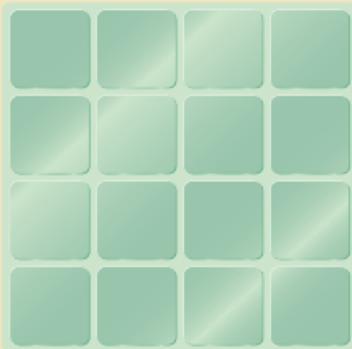
2 Cut cards



4 Icing cards



6 Tokens



7 Knife card



3-Player Game

Follow steps of 4-player set up.

- Each player selects a Character card.



- **Cutting the cake:** first flipped Cut card of each round is oriented randomly. Players receive the cake pieces based on the color of their Character card. Discard remaining cake pieces at the end of each turn.

2-Player Game

Follow steps of 4-player set up.

- Select one random Character card and place it on the table
- **Cutting the cake:** each time players select the orientation of a Cut card, remove the pieces matching the color of the Character card from the table. Discard remaining cake pieces at the end of each turn.

HOW TO PLAY

Cutting the Cake

Starting player with the Knife card flips the top Cut card from the deck and chooses its orientation. The player **separates** the cake pieces into 4 sections according to the divisions on the Cut card.



Round 1: Making Your Cake

1. Select 1 cake section and place the tiles on your board. Tiles do not need to be connected.
2. Next player **clockwise** selects one of the remaining sections and places their tiles on their board.
3. Once all players selected their section, flip 16 new tiles in a 4x4 grid.
4. Pass the Knife card to the player on the **left**.
5. Round 1 ends when all players filled the base of their cake.

Scoring Round 1 (Use score sheet)

- Players get 1 point for each tile with sprinkles on the edges of their plate. Corner tiles with sprinkles on two edges count as 2 points.

Note: players lose one point for each sprinkled edge inside their cake.

- Count the biggest connected set of Cake tiles of the same flavor (orthogonally) and multiply it by 2.

SCORING ROUND 1

12 -1 = 11 Pts ① 5x2 = 10 Pts

TOTAL #1 = 21 Points



Round 2: Icing Your Cake

Before starting the round, place 16 Icing cards in a 4x4 grid. The player who ended round 1 with the Knife card starts round 2.

Game proceeds **counterclockwise**.

1. Player with the Knife card cuts the cake (see "Cutting the cake").
2. Each player selects a section to stack the Icing cards on their plate and check if they earn bonus toppings (see "Cake topping bonuses").
3. Once all players selected their section, flip 16 new cards in a 4x4 grid.
4. Pass the Knife card to the player on the **right**.
5. Round 2 ends when all players completed the icing on their cake.

Cake Bonus Toppings

1. Earn a matching flavor token when stacking an Icing card on a Cake tile of the same flavor. Place it on that cake piece. Each token is worth 1 point.
2. Earn a candle for each set of 4 Flavor tokens (vanilla, strawberry, chocolate, carrot) on your cake. Place the candle on an empty space of your cake. Each candle is worth 4 points.

Scoring Round 2 (Use score sheet)

- Get 1 point for each Icing card placed with sprinkles on matching edges of the plate. Corner cards with sprinkles on two edges count as 2 points.

Note: players lose one point for each sprinkled edge inside their cake.

- Count the biggest connected set of Icing cards of the same flavor (orthogonally) and multiply it by 2.

Bonus Points

- Count your number of Flavor tokens (1 point each) and candles (4 points each).

SCORING ROUND 2



$14 - 2 = 12 \text{ Pts}$



$4 \times 2 = 8 \text{ Pts}$



$= 6 \text{ Pts}$



$1 \times 4 = 4 \text{ Pts}$

TOTAL #2 = 30 Points

END OF THE GAME

Add up the score from both rounds. The player with the most points wins! In case of a tie, the player with the most candles wins. If the tie remains, tied players share the victory.



CONTENU

- 4 plateaux
- 64 tuiles de gâteau
- 64 cartes de glaçage
- 16 cartes découpage
- 4 cartes personnage*
- 1 carte couteau
- 60 jetons de saveur
- 10 jetons chandelles**
- 1 feuillet de pointage

*Utilisez dans les versions 3 ou 2 joueurs.

**Assemblage requis : insérez le morceau du haut de la chandelle sur la base.

OBJECTIF DU JEU

Faire le gâteau au plus haut pointage après 2 rondes de la manière suivante:

1. Placez des bonbons sur le contour du gâteau.
2. Connectez les morceaux de gâteau de la même saveur.

MISE EN PLACE

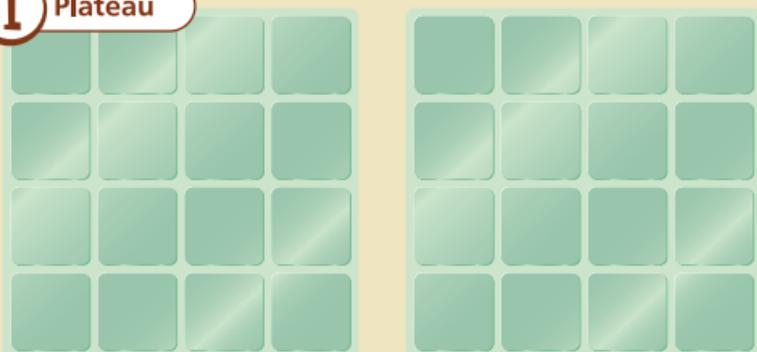
4-joueurs (voir l'exemple sur la page suivante)

- ① Chaque joueur reçoit 1 plateau qu'il place devant lui.
- ② Mélangez les cartes découpage et placez-les face vers le bas sur la table.
Mélangez et placez-les face vers le bas sur la table les ③ tuiles gâteau et les ④ cartes glaçage séparément.
- ⑤ Prenez 16 tuiles gâteau et placez-les face ouverte dans une grille de 4x4 au centre de la table.
- ⑥ Placez les jetons saveur et les chandelles sur la table.
- ⑦ Le joueur dont sa fête est la plus proche reçoit la carte couteau.

Prenez 1 feuille de pointage et ayez un crayon pour noter le score.

MISE EN PLACE 4-JOUEURS

1 Plateau



3 Tuiles de gâteau

5 Tuiles de gâteau



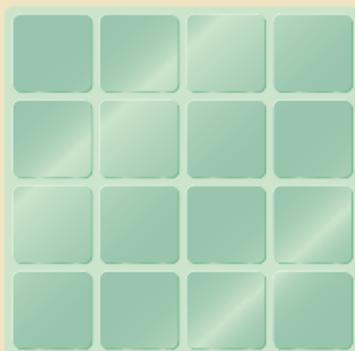
2 Cartes découpage



4 Cartes glacage



6 Jetons



7 carte couteau



3-joueurs

Faire la mise en place pour 4 joueurs.

- Chaque joueur reçoit une carte personnage. 
- **Couper le gâteau:** la première carte découpage de chaque ronde est orientée aléatoirement. Les joueurs reçoivent leur section gâteau selon la couleur de leur personnage. Défaussez les pièces gâteau restantes à la fin de chaque tour.

2-joueurs

Faire la mise en place pour 4 joueurs.

- Prenez 1 carte joueur aléatoire et placez-la sur la table.
- **Couper le gâteau:** chaque fois qu'un joueur retourne une carte découpage et choisit son orientation, il retire le morceau correspondant à la couleur de la carte personnage. Défaussez les morceaux de gâteau restant à la fin de chaque tour.

COMMENT JOUER

Couper le gâteau

Le joueur actif avec la carte couteau retourne la première carte découpage et choisit son orientation. Il **divise** ensuite le gâteau en 4 sections selon les indications de la carte.



Ronde 1: faire son gâteau

1. Sélectionnez 1 section de tuiles de gâteau et placez-les sur votre plateau. Les tuiles n'ont pas besoin d'être connectées.
2. Le joueur suivant en **sens horaire** choisit une section restante et place ses tuiles sur son plateau.
3. Lorsque tous les joueurs ont choisi leur section, retournez 16 nouvelles tuiles dans une grille 4x4.
4. Passez la carte couteau au joueur à **gauche**.
5. La première ronde se termine lorsque tous les joueurs ont complété leur base de gâteau.

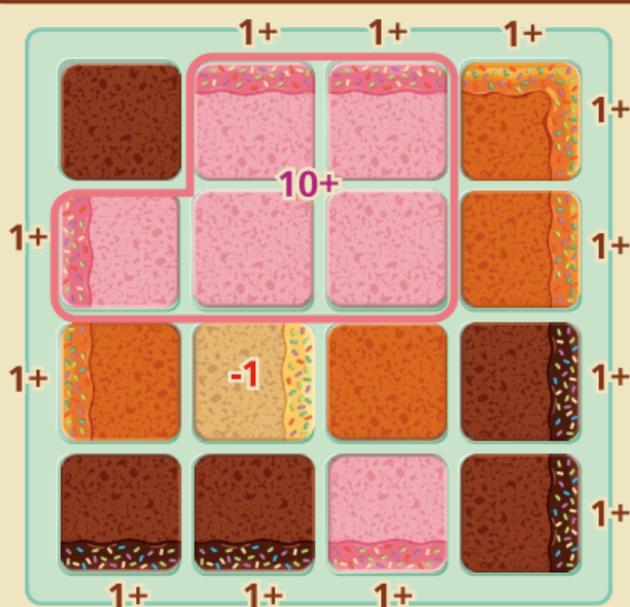
Pointage ronde 1 (utilisez la feuille de pointage)

• Obtenez 1 point pour chaque tuile avec des bonbons suivant le contour de votre gâteau. Les coins placés aux bons endroits comptent pour 2 points.

Note: les joueurs perdent 1 point pour chaque morceau de bonbons à l'intérieur de leur gâteau.

• Comptez la plus grande zone connectée de la même saveur (orthogonalement) et multipliez par 2.

POINTAGE RONDE 1



$12 - 1 = 11 \text{ Pts}$

$1 \times 2 = 10 \text{ Pts}$

TOTAL #1 = 21 Points



Ronde 2: glacer son gâteau

Avant de débiter la ronde, placez 16 cartes glaçage face ouverte dans une grille de 4x4. Le joueur qui a joué en dernier à la ronde 1 débute la deuxième ronde. Le jeu se poursuit en sens **anti-horaire**.

1. Le joueur avec la carte couteau découpe le gâteau (voir « Couper le gâteau »).
2. Chaque joueur choisit une section de cartes qu'il empilera sur son plateau. Vérifiez si vous obtenez des jetons bonus (voir « Jetons décoratifs bonus »).
3. Lorsque tous les joueurs ont choisi leur section, retournez 16 nouvelles cartes dans une grille de 4x4.
4. Passez la carte couteau au joueur à **droite**.
5. La ronde 2 prend fin lorsque tous les joueurs ont complété le glaçage sur leur gâteau.

Jetons décoratifs bonus

1. Obtenez un jeton saveur correspondant lorsque vous empilez une carte glaçage sur une tuile gâteau de la même saveur. Placez-le sur le morceau de gâteau. Chaque jeton vaut 1 point.
2. Obtenez une chandelle pour chaque ensemble de 4 jetons saveur (vanille, chocolat, fraise, carotte). Placez la chandelle dans un espace libre sur votre gâteau. Chaque chandelle vaut 4 points.

Pointage ronde 2 (utilisez la feuille de pointage)

- Obtenez 1 point pour chaque carte avec des bonbons suivants le contour de votre gâteau. Les morceaux avec des coins placés aux bons endroits comptent pour 2 points.

Note: les joueurs perdent 1 point pour chaque côté de bonbons à l'intérieur de leur gâteau.

- Comptez la plus grande zone connectée de la même saveur (orthogonalement) et multipliez par 2.

Points bonus

- Comptez le nombre de jetons saveur (1 point chacun) et les chandelles (4 points chacune).

POINTAGE RONDE 2



$14 - 2 = 12 \text{ Pts}$



$4 \times 2 = 8 \text{ Pts}$



$= 6 \text{ Pts}$



$1 \times 4 = 4 \text{ Pts}$

$\text{TOTAL \#2} = 30 \text{ Points}$

FIN DE LA PARTIE

Additionnez le pointage des 2 rondes. Le joueur avec le plus de points à la fin de la partie gagne! En cas d'égalité, le joueur avec le plus de chandelles gagne. Si l'égalité persiste, les joueurs en tête partagent la victoire.

SCORING SUMMARY / SOMMAIRE DE POINTAGE

READ RULES FOR DETAILED SCORING
LIRE LES RÈGLES POUR LE POINTAGE DÉTAILLÉ

ROUND 1

- +1 point per outer edges with sprinkles
- -1 point per sprinkle edges inside your cake
- +2 points per corner pieces with sprinkle
- Connected cake of the same flavor **x2**

RONDE 1

- +1 point par morceau avec un contour de bonbons
- -1 point par côté avec des bonbons à l'intérieur du gâteau
- +2 points pour les coins avec des contours de bonbons
- Gâteau connecté de la même saveur **x2**

ROUND 2

- +1 point per outside edges with sprinkles
- -1 point per sprinkle edges inside your cake
- +2 points per corner pieces with sprinkles
- Connected icing of the same flavor **x2**

RONDE 2

- +1 point par morceau avec un contour de bonbons
- -1 point par côté avec des bonbons à l'intérieur du gâteau
- +2 points pour les coins avec des contours de bonbons
- Glaçage connecté de la même saveur **x2**

BONUS

- +1 point per Flavor token on your cake
- +4 points per candle (for a complete set of Flavor tokens)

BONUS

- +1 point par jeton saveur sur le gâteau
- +4 points par chandelle (pour un ensemble complet de jetons saveur)

