



Players use magnetic walls and a good dose of creativity to build the most wicked maze that will leave their opponent scrambling to find their way out!

Utilisez des murs magnétiques en faisant preuve de créativité pour construire le labyrinthe le plus déroutant pour votre adversaire!



# marble garble game rules

## contents







- 1 playing board
- 1 gutter tray
- 42 challenge cards
- 24 marbles (6 green, 6 blue, 6 magenta and 6 yellow)
- 3 magnetic walls (1 straight, 1 half-circle and 1 wave)
- 1 storage container
- 1 rulebook

OPTIONAL: You can use your smart phone to set a 1 minute timer.

### game objective

Win the most points by maneuvering marbles on the plateform to complete challenge cards.

### set up

- Separate the challenge cards in 3 levels, mix the cards and place them as 3 facedown decks on the table.
- Place the magnetic walls in the center of the table.
- Leave the marble inside the storage container in the center of the table.
- Place the gutter tray inside the crease of the playing board.

### Types of challenges



The marbles have to stay on the platform of the playing board.



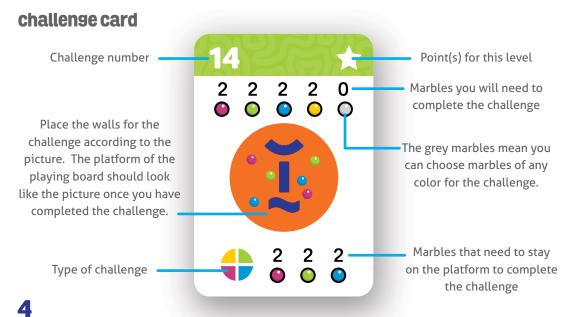
The marbles have to be placed as indicated on the image on the card.



Move the marble using the playing board as indicated on the image on the card.



These marbles only have to be rolled into the gutter part of the playing board.



#### **HOW TO Play**



The starting player chooses a card level and flips the top card. They place the marbles in the gutter tray and the walls on the playing board as shown on the card.

Start the 1-minute timer (optional) once you lift the blue gutter tray and let the marbles roll on the playing board.





Tilt the platform in different directions to maneuver the marbles and complete the challenge!

NOTE: It is important to not remove the gutter part from the playing board. Leave the gutter part nested into the playing board part for the entirety of the game.

Players have 1 attempt to complete the challenge on the card under 1 minute, if the team chooses to include the time limit to the gameplay. When a player successfully completes a challenge, they keep the card as points. When a player fails to complete the challenge, they pass the platform to the next player who will try to complete the same challenge. If all players have failed to complete the challenge during the round, the card is discarded. Once all players have picked one card from the center, the first round ends. The players then proceed with round 2 counterclockwise, starting with the last player from round 1.

### end of the game

The game ends when all players have picked a card from the center twice. In case of a tie, try to complete a new challenge. The fastest player to complete the challenge wins!

Note: You can adjust the length of the game by playing more cards per player.

### For Beginners

Give new players multiple attempts to succeed at the challenge and remove the 1 minute timer limit. Reduce the number of attempts as they get better at maneuvering the playing board.

#### solo Play

Choose a level and mix the cards in a facedown deck. Flip the top card and try to complete the challenge under the 1 minute mark. Keep completed cards as points and set failed cards aside. Once the deck is empty, count your points. Play again and try to beat your own score!



# Règles de marble garble

#### contenu







- 1 plateforme de jeu
- 1 rigole
- 42 cartes défi
- 24 billes (6 vertes, 6 bleues, 6 magentas and 6 jaunes)
- 3 murs magnétiques (1 droit, 1 demi-cercle and 1 vague)
- 1 contenant de rangement
- 1 livret de règles

OPTIONNEL: Vous pouvez utiliser un téléphone intelligent pour minuter votre temps.

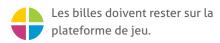
#### **But du Jeu**

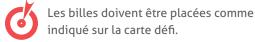
Soyez le joueur qui amasse le plus de cartes défi après 4 rondes de jeu.

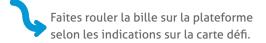
## mise en place

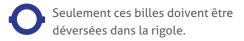
- Mélangez séparément les cartes défi en 3 niveaux et placez les piles face cachée au centre de la table.
- Placez les murs magnétiques sur la table, à la portée de tous les joueurs.
- Laissez les billes dans le contenant, sur la table, à portée de tous les joueurs.
- Placez la rigole sur la pièce contenant la plateforme de jeu.

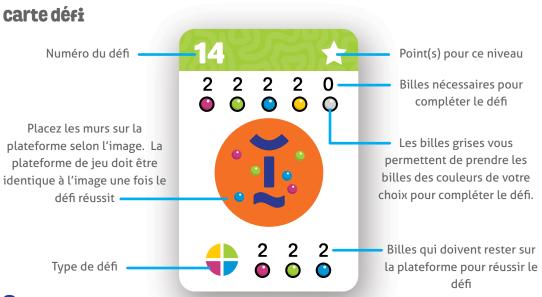
## Types de défis











## **Déroulement d'une partie**



Le premier joueur choisit un niveau et retourne la première carte du paquet. Il place les billes dans la rigole et les murs magnétiques sur le plateau tel qu'indiqué sur la carte.

Débutez le minuteur à 1-minute (optionnel) lorsque vous levez la rigole pour laisser les billes rouler sur le plateau.





Inclinez le plateau dans des directions différentes et manoeuvrer les billes pour compléter le défi!

NOTE: Il est important de ne pas enlever entièrement la pièce bleue qui compose la rigole. Gardez les deux pièces en tout temps emboîtées l'une dans l'autre. Le joueur à une minute pour compléter le défi si vous choisissez comme équipe d'inclure la contrainte de temps. Si le défi est complété avant la fin du minuteur (il n'a qu'une chance), le joueur garde la carte défi devant lui. Si le minuteur s'écoule avant que le joueur aie réussit le défi, la carte reste en jeu et c'est au tour du joueur suivant. La carte défi reste en jeu jusqu'à ce qu'elle soit réussie ou que la ronde se termine. La première ronde se termine lorsque tous les joueurs ont pigé une carte défi. La deuxième ronde commence alors de façon anti-horaire, c'est-à-dire que le dernier de la ronde 1 à piger débute la ronde 2 en pigeant une nouvelle carte.

## Fin de la partie

La partie se termine après la deuxième ronde. Le joueur qui remporte le plus de points (étoiles) gagne la partie. En cas d'égalité, les joueurs en tête font un match ultime avec une carte du niveau de leur choix. Le premier joueur à remporter cette carte le plus rapidement gagne la partie.

NOTE: Il est possible de modifier le temps de jeu en augmentant le nombre de cartes à jouer par joueur.

#### **nouveaux Joueurs**

Permettez aux joueurs moins expérimentés d'avoir de multiples chances de compléter la carte défi et ne démarrez pas le minuteur. Réduisez le nombre de chances allouées à mesure que le joueur arrive mieux à manipuler la plateforme de jeu.

### variante solo

Choisissez un niveau et mélangez les cartes. Placez la pile face cachée devant vous. Suivez les mêmes étapes de mise en place. Démarrez un minuteur d'une minute et commencez à incliner la plateforme de jeu. Si le défi est réussit avant que le temps s'écoule, mettez la carte défi de côté et passez au défi suivant. Complétez autant de défis que vous le désirez, tentez de compléter tous les défis pour devenir un maître de la dextérité!



create your own challenges with the 3 magnetic walls and share them with us! scan the code below.



créez vos propres défis avec les 3 murs magnétiques et partagez-les nous! scannez le code ci-dessous.





## **Types of challenges**



The marbles have to stay on the platform of the playing board.



Move the marble using the playing board as indicated on the image on the card



The marbles have to be placed as indicated on the image on the card.



These marbles only have to be rolled into the gutter part of the playing board.

## Types de défis



Les billes doivent rester sur la plateforme de jeu.



Faites rouler la bille sur la plateforme selon les indications sur la carte défi.



Les billes doivent être placées comme indiqué sur la carte défi.



Seulement ces billes doivent être déversées dans la rigole.

©2023 FoxMind Group LTD. All rights reserved/ Tous droits réservés.

Published by/ Publié par: **FoxMind Group LTD.** 5530 Saint-Patrick, suite 1104, Montreal. Oc. Canada. H4E 1A8

Distributed in North America by/ Distribué en Amérique du Nord par: FoxMind Canada Entreprises LTD. 5530 Saint-Patrick, suite 1104, Montreal, Qc, Canada, H4E 1A8 Marble Garble is a trademark of FoxMind Group LTD.

A game by/ Un jeu de: Paul Klick Made in China/ Fabriqué en Chine.







