



Law 1

A robot may not harm a human, or, through inaction, allow a human to come to harm.

Law 2

A robot must obey orders given it by human beings except where such orders would conflict with the First Law.

Law 3

A robot must protect its own existence as long as such protection does not conflict with the First or Second Law.

MARS OPERATION

Author: An-Ping Liu



Get ready for take off! Race to launch your crew on their way to Mars by loading your spaceship with the necessary resources:

CREW

WATER

FOOD

ENERGY

OXYGEN



With limited space aboard, every inch of the ship counts to reach Mars safe and sound. Be the fastest Captain to put the resources in place for a successful mission. Here we go!

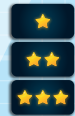
Content



5 dice



6 Mars tokens



20 star tokens



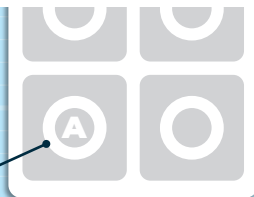
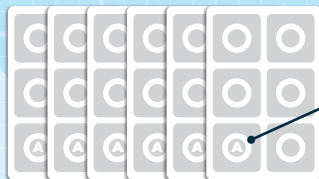
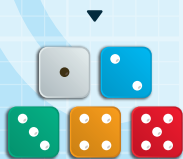
5 resource cards



36 spaceship cards

Set Up

- Deal a set of 6 spaceship cards to each player.*
- Spread resources cards and dice at the center of the table.



▲ *Each set of 6 cards is marked by the same letter.

How To Play

- 1 A player rolls the dice and places each one over the resource card corresponding to its color.

The dice indicate the resources and the number of units needed of each to prepare for take off.

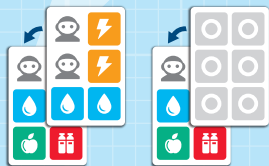


▲ **IMPORTANT NOTE:**
the ship must be equipped with the right quantity of resources, no more, no less.

- ② All players use their 6 ship cards simultaneously, turning, stacking and flipping them, to complete the necessary equipment.

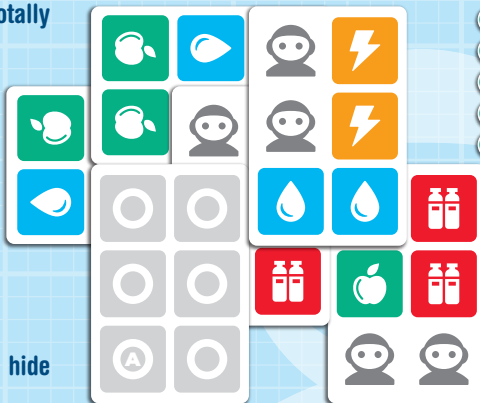
STACK

Cards can be placed on top of other cards to cover them totally or partially.



FLIP

Cards can be flipped over to hide others totally or partially.



◀ It is not necessary to put together all the resources of the same type.

◀ Each resource appears 7 times within each set.

- ③ When a player is done assembling their spaceship, they say **MARS!**
Competing players check if the spaceship has all the necessary resources.

- ✔ If the player got it right, they receive a Mars token worth 10 points. The other players get a star worth 5 points if they at least met the requirements of 3 dice.
- ✖ If the player did a mistake, they must collect their spaceship cards and start from scratch while the rest of the players continue assembling their spaceships.

- ④ The player who won rolls the dice and begins a new mission.

Game End

The game ends after 4 missions. The player with the most points wins. In the event of a tie, a fifth mission is played between the tied players.

Solo Variant

Improve your skills by using a timer and succeed the mission within a certain amount of time to get more stars:

	EASY	HARD
★★★★	< 1 min	< 30 sec
★★★	< 3 min	< 60 sec
★	< 5 min	< 90 sec

Count the number of stars won after 4 missions and try to beat your own score.

AUTHOR: An-Ping Liu / DESIGNER: Manu Palau

© 2021 Mozi, Zacatrus, Brain Picnic
Published by Zacatrus, Brain Picnic.

Distributed in North America by:

© 2021 FoxMind Canada Enterprises LTD. All rights reserved.
FoxMind® is a registered trademark of FoxMind Games.

MADE IN CHINA

zacatrus BrainPicnic



www.foxmind.com



FoxMind



⚠ WARNING: CHOKING HAZARD
Not suitable for children under 3 years.
Contains small parts. Keep this information.



OPERATION MARS

Auteur: An-Ping Liu

Préparez-vous au décollage! Soyez le plus rapide à lancer votre équipage en direction de la planète Mars en rassemblant les ressources nécessaires à votre expédition :

ÉQUIPAGE EAU NOURRITURE ÉNERGIE OXYGÈNE



Chaque centimètre d'espace compte à bord de votre vaisseau spatial afin d'atteindre la planète rouge en toute sécurité. Soyez le capitaine le plus rapide à assembler les ressources pour une mission réussie! Partons à la conquête de Mars!

Contenu



5 dés



6 jetons Mars



20 jetons étoiles



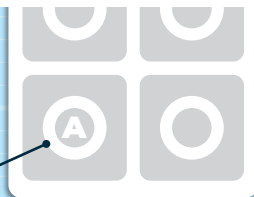
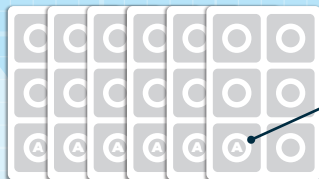
5 cartes ressources



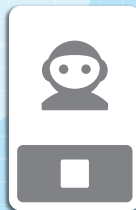
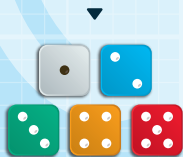
36 cartes vaisseau

Mise en place

- Donnez un ensemble de 6 ► cartes vaisseau à chaque joueur. *
- Placez les cartes ressources et les dés au centre de la table.



▲ *Chaque ensemble de 6 cartes est identifié par la même lettre.



Comment jouer

- ① Un joueur lance les dés et les place sur les cartes ressources de la couleur correspondante. Les dés indiquent les ressources et les quantités requises pour chacune afin de compléter son vaisseau.

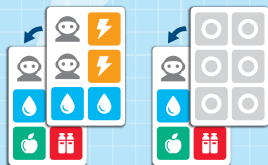


▲ **NOTE IMPORTANTE:**
le vaisseau doit être pourvu du nombre exact de chaque ressource. Pas plus, ni moins.

- ② Les joueurs utilisent leurs 6 cartes vaisseau simultanément en les tournant, les empilant et les retournant pour assembler les ressources nécessaires au décollage.

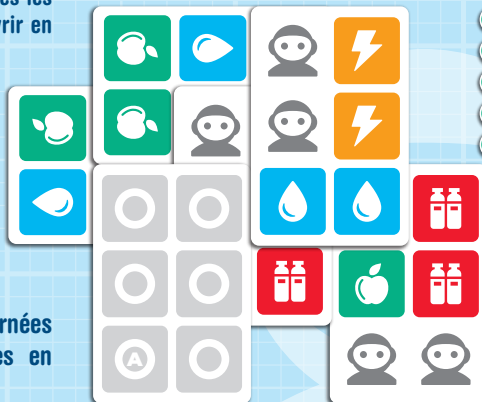
EMPLER

Les cartes peuvent être empilées les unes sur les autres et les couvrir en totalité ou partiellement.



RETOURNER

Les cartes peuvent être retournées pour cacher d'autres cartes en totalité ou partiellement.



Il n'est pas nécessaire que les ressources du même type soient adjacentes.

Chaque ressource apparaît 7 fois dans un ensemble de cartes.

③ Lorsqu'un joueur a terminé son vaisseau, il dit MARS! Les autres joueurs vérifient si le vaisseau a toutes les ressources nécessaires :

✓ Si le joueur a réussi, il reçoit un jeton Mars d'une valeur de 10 points. Les autres joueurs obtiennent un jeton étoile s'ils ont la bonne quantité d'au moins 3 ressources sur leur vaisseau.

✗ Si le joueur n'a pas complété son vaisseau, il doit reprendre dans ses mains toutes ses cartes vaisseau et recommencer alors que les autres joueurs continuent d'assembler leur vaisseau.

④ Le joueur qui a gagné la ronde lance les dés et une nouvelle opération peut commencer.

Fin de partie

La partie prend fin après 4 rondes. Le joueur avec le plus de points gagne. En cas d'égalité, une cinquième ronde est jouée entre les joueurs en tête.

Variante Solo

Améliorez votre vitesse en utilisant un chronomètre et réussissez les opérations en l'espace d'un temps donné pour obtenir plus d'étoiles :

	FACILE	DIFFICILE
★★★★	< 1 min	< 30 s
★★★	< 3 min	< 60 s
★	< 5 min	< 90 s

Comptez le nombre d'étoiles gagnées après 4 rondes et tentez de battre votre propre pointage.

AUTEUR: An-Ping Liu / ILLUSTRATEUR: Manu Palau

© 2021 Mozi, Zacatrus, Brain Picnic

Publié par Zacatrus, Brain Picnic.

Distribué en Amérique du Nord par :

© 2021 FoxMind Canada Enterprises LTD. Tous droits réservés.

FoxMind® est une marque enregistrée de FoxMind Games.

FABRIQUÉ EN CHINE

zacatrus!

BrainPicnic



⚠ MISE EN GARDE: RISQUE D'ÉTOUFFEMENT!

Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

Contient de petites pièces pouvant être avalées.

Conservez cette information.



www.foxmind.com



FoxMind