

SELFIE SPEED

Pense vite
et clique!

2-4 joueurs
Durée du jeu: 10 min
Ages: 6+

Un jeu de Danna Banki

Contenu

40 cartes selfie
4 ensembles de 6 cartes transparentes

Objectif du jeu

Être le premier à superposer ses cartes transparentes sur les cartes selfie. Le joueur qui réussit le plus de selfies gagne la partie!

Mise en place

Mélangez les cartes selfie et placez la pile face cachée sur la table. Chaque joueur prend un ensemble de cartes transparentes avec la même couleur de contour qu'il conserve dans ses mains.

Jouer à Selfie Speed

Prenez les 5 premières cartes selfie de la pile et formez une rangée face ouverte au centre de la table. Tous les joueurs tentent simultanément d'agencer leurs cartes transparentes en les superposant sur les cartes selfie. Une seule carte transparente peut être posée sur une carte selfie et les personnages dessinés sur les cartes transparentes ne peuvent pas toucher aux personnages des cartes selfie.

Quand toutes les cartes Selfie sont recouvertes d'une carte transparente, la ronde prend fin. Les joueurs examinent les cartes selfies pour s'assurer que les cartes transparentes sont bien agencées. Le joueur qui





a réussi un selfie correctement prend la carte selfie et la conserve. Les joueurs récupèrent ensuite leurs cartes transparentes et 5 nouvelles cartes selfies sont placées sur la table pour commencer une nouvelle ronde.

NOTE: Toutes les cartes selfie correspondent à une ou plusieurs cartes transparentes.

Mauvais agencement de cartes

Dès qu'une carte transparente touche à une carte selfie, elle ne peut plus être déplacée. Lorsqu'un joueur place une mauvaise carte transparente sur une carte selfie, il laisse sa carte en place et ne

peut plus placer de cartes lors de la ronde. Si le joueur avait placé une bonne carte avant de commettre une erreur, il obtient la carte selfie réussie à la fin de la ronde.

Les cartes selfies qui n'ont pas été réussies sont mises de côté.



Fin de la partie

Lorsque la pile de cartes selfie est épuisée, la partie prend fin. Le joueur qui a récolté le plus de cartes selfies gagne la partie. En cas d'égalité, 5 cartes selfies sont choisies aléatoirement et une ronde supplémentaire est jouée entre tous les joueurs. Le joueur qui gagne cette ronde gagne la partie!