RULES

Players hit the tree with the axe to gather bark blocks, which are worth 1 point each. They must also avoid removing Core Blocks, which are worth 5 negative points. At the end of the game, the player with the most points wins. So, chop carefully and try only to collect bark pieces.

Components 8 Core Blocks, 32 Bark Blocks (12 of three different colors), 1 Tree Base Block, 1 Axe, 1 Rulebook

Core Blocks

Bark Blocks

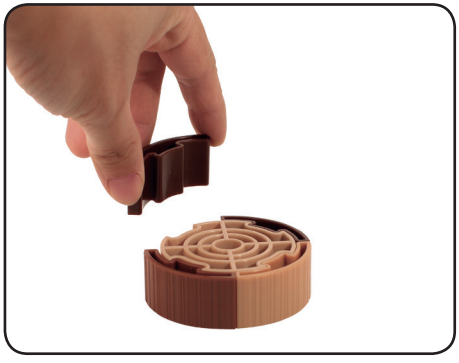
Tree Base Block

Axe

Set Up

- Place the Tree Base Block in the middle of the table.
- Slide 4 Bark Blocks into 1 Core Block as shown in Picture (A).
- Pile up all assembled blocks on the Base Block to create a tree. (See Picture (B).)

NOTE: The three different colors of the bark pieces make no difference in the basic rules. They do have significance in the advanced game rules variant described at the end.



Picture (A)

Picture (B)

TacTacJack_Rules_v01_print.indd 1 2019-12-18 9:09 AM

How to play

Choose a starting player. The game will proceed in a clockwise manner.

On their turn, each player hits the tree twice with the axe. The player then proceeds to collect any bark and/or core pieces that fell off to the table during their turn. These will be scored at the end of the game.

End of the game

The game ends when all the bark pieces are off the tree, regardless of how many core blocks remain on the tree.

Each player scores +1 point per Bark Piece and -5 point per Core Block they have accumulated.

The player with the most points wins!

In case of a tie, the last of the tied players to use the axe in the turn order wins.

Rule Variants

Children or the player who came in LAST in the previous game may choose to take one extra hit each turn.

In a 4 or more players game, the winner of the previous game may hit with the axe only once per turn!

For a more challenging game, scoring can be changed so that different color of Bark Blocks can give different points or, alternatively, players can score 3 additional points per each set of 3 different colored Bark Blocks, etc.

Extreme rule! - When a player failed to get any bark piece on their turn, they must give back 1 bark piece and place it beside the tree. The next player who gets at least 1 bark piece gets all bark pieces that are beside the tree as a bonus!

KOREA BOARD GAMES

Game designer: Justin Oh
Artwork by: Vincent GB Kim
® FoxMind is a registered TM of FoxMind Games
Published by Korea Boardgames
Made in China

www.foxmind.com

FoxMind

TacTacJack_Rules_v01_print.indd 2 2019-12-18 9:09 AM

Règles

Les joueurs frappent un arbre avec une hache pour récolter des morceaux d'écorce d'une valeur de 1 point. À la fin de la partie, le joueur avec le plus de points gagne. Soyez prudent! Si l'arbre tombe, vous devez récupérer les morceaux d'arbre qui vous font perdre 5 points chacun.
Ne laissez pas l'arbre s'effondrer et prenez seulement les morceaux d'écorce.

Contenu

8 morceaux de tronc d'arbre, 32 morceaux d'écorce (de 3 couleurs), 1 base de tronc d'arbre, 1 hache, 1 livret de règles

morceaux de tronc

morceaux d'écorce

base de tronc d'arbre

hache

Mise en place

- Placez la base du tronc au centre de la table.
- Insérez 4 morceaux d'écorce sur chaque morceau de tronc tel qu'illustré dans l'image A.
- Empilez les morceaux assemblés sur la base du tronc tel qu'illustré dans l'image B.

NOTE: les couleurs des morceaux d'écorce n'ont pas d'impact sur le pointage du jeu de base. Voir les variantes pour les modes de jeux avancés.

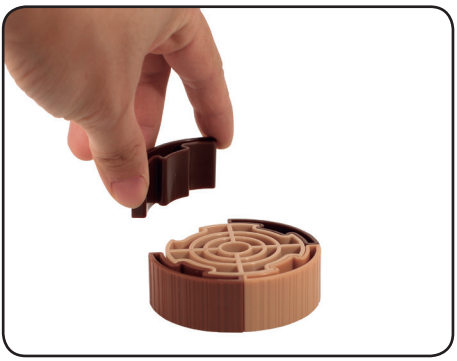


Image (A)

Image (B)

TacTacJack_Rules_v01_print.indd 3 2019-12-18 9:09 AM

Jouer à Tac Tac Jack

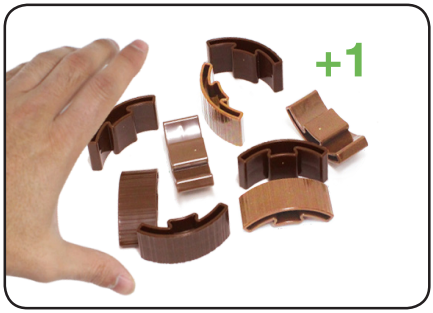
La partie est jouée dans le sens horaire. Choisissez un premier joueur.

À leur tour, chaque joueur frappe l'arbre deux fois avec la hache à l'endroit de leur choix. Le joueur récolte tous les morceaux d'écorce ou de tronc d'arbre qui sont tombés lors de son tour. Ils seront comptés au pointage à la fin de la partie.

Fin de la partie

La partie prend fin quand tous les morceaux d'écorce sont tombés, qu'il reste ou non des morceaux de tronc d'arbre sur la base. Chaque joueur marque 1 point par morceau d'écorce et perd 5 points par morceau de tronc d'arbre.

Le joueur avec le plus de points à la fin de la partie gagne!



Variantes

Si un joueur a terminé à la dernière place, il peut choisir de frapper un coup supplémentaire à chaque tour.
Dans une partie de 4 joueurs et plus, le gagnant de la dernière partie peut seulement frapper un coup par tour.
Le pointage peut changer selon la couleur des morceaux de bois ou donner 3 points supplémentaires pour chaque ensemble de 3 couleurs différentes.

Règle extrême ! : Lorsqu'un joueur ne réussit pas à faire tomber un morceau d'écorce à son tour, il doit mettre un de ses morceaux d'écorce à côté de l'arbre. Le prochain joueur qui fera tomber un morceau d'écorce obtient tous les morceaux d'écorce placés près de l'arbre en guise de bonus.

KOREA BOARD GAMES

Un jeu de : Justin Oh
Illustration: Vincent GB Kim
®FoxMind est une marque de commerce de FoxMind Games
Publié par Korea Boardgames
Fabriqué en Chine

www.foxmind.com

FoxMind

TacTacJack_Rules_v01_print.indd 4 2019-12-18 9:09 AM