



Get your brain cells humming as you play GoBong! Play one of the solitaire games or test your wits against an opponent in a quick 2-player match. You can also get creative and invent your own fun game.

GoBong!™ is a smart and fun tactile game you won't be able to let go of.

**Button Status** Legend

0	Un-pressed

Pressed by Player 1

Allowed positions

Pressed in previous turns

Pressed by Player 1

Forbidden positions

# THE SOLITAIRE 6 OUEENS PUZZLE

Start with all the bubbles un-pressed. Imagine each pressed bubble is a chess queen. Your aim is to place 6 queens on the board so that no 2 queens threaten each other. Thus, a solution requires that no two queens share the same row, column, or diagonal.





## THE SOLITAIRE KNIGHT GAME

Starting with all bubbles un-pressed, select a starting point anywhere on the grid and press it down. Then, jump the way a Knight moves in chess (in an L-shaped manner. See examples below).







Try to leave as few un-pressed bubbles as you can. When you can no longer move, count the number of un-pressed bubbles and try to improve your score over time (note that you cannot land on the same spot twice).

#### THE SOLITAIRE GOBONG! JUMPING GAME

Starting with all bubbles un-pressed, select a starting bubble anywhere on the grid and press it down. Now jump vertically, horizontally or diagonally over one adjacent bubble or super jump over two adjacent bubbles (see examples). Try to leave as few un-pressed





bubbles as possible by the time you can no longer jump (note that you cannot land on the same spot twice). Try to improve your score over time.

# THE GOBONG! 2-PLAYER LOGIC GAME - 1

The object of the game is to be the one that presses the last bubble down. Starting with all bubbles un-pressed, the first player can press as many bubbles as they wish provided they are on the same horizontal or vertical line (not diagonal). On their turn, the second player selects a line (it can be the

same line used by the previous player) and presses as many bubbles as they wish provided they are on the same horizontal or vertical line (not diagonal). The player that presses the last bubble of the grid wins. Want a re-match, simply flip the board! Best of 3 rounds wins!







Advanced rules: Players can press as many bubbles on a vertical or a horizontal line as they wish provided that all bubbles that are pressed are adjacent to each other with no empty spaces between them.

Variations to the GoBong! Logic game: A simpler version: When playing with younger players, start by forming a 3x3 delimited board (press all the bubble down but leave 3 rows of 3 bubbles un-pressed forming the 3x3 grid). When the game ends simply flip the board and move on to play on a 4x4 board.

## THE GOBONG! 2-PLAYER LOGIC GAME - 2

The object of the game is to be the player who DOES NOT press-in the last bubble. On each turn, players may press 1, 2 or 3 bubbles anywhere on the board. The player left to press the last bubble — loses. Can you find the way to ensure your victory? Once you do, change the rules so a player may press up to 4 bubbles, and then up to 5 and so on. Can you figure out a winning strategy for each of the ways to play?

## INVENT YOUR OWN GAME

The GoBong! Board is full of possibilities, so get creative and invent your own game rules. We invite you to share-the-fun and send your written version of your own game or shoot a video showing us how you play. We may well decide to post it on our website, Facebook or even include it in our next print run of GoBong!\* We invite you to check from time to time on our website www.FoxMind.com for additional rules for GoBong!

\*By Sending FoxMind your version of the game you accept that we share it or publish it with no financial compensation.



# **RÈGLES EN FRANCAIS**





Faites vibrer les cellules de votre cerveau en jouant à GoBong! Essavez un des ieux solitaires ou mesurez-vous à un adversaire en mode face-à-face. Vous pouvez aussi être créatif et inventer votre propre ieu amusant.

GoBong!™ est un jeu tactile drôlement intelligent que vous ne pourrez plus déposer.

Les états possibles des boutons.

Lihre

Enfoncé par le joueur 1

Positions permises

Enfoncé précédamment (

Enfoncé par le joueur 2



Positions exclues

# I F CASSE-TÊTE SOI ITAIRE 6 DAMES

Débutez avec toutes les bulles intactes. Imaginez que chaque bulle enfoncée est une dame (reine) dans un ieu d'échec. Votre objectif est de placez 6 dames dans la grille où aucune ne peut être menacée par une autre. Autrement dit, aucune dame ne peut partager la même ligne horizontale, verticale ou diagonale.





### LE 1FU SOLITAIRE DU CAVALIER

Débutez avec toutes les bulles intactes et choisissez un point de départ n'importe où sur la grille et enfoncez la bulle. Sautez ensuite comme un cavalier aux échecs (en faisant des sauts en L, voir







exemples plus bas) en enfonçant chaque bulle sur laquelle vous atterrissez. Vous devez toujours atterrir sur une bulle intacte. Laissez le moins de bulles intactes possible. Lorsque vous ne pouvez plus bouger, comptez le nombre de bulles toujours intactes. Recommencez ensuite en essayant d'améliorer votre meilleur résultat.

# LE JEU SOLITAIRE GOBONG!

Débutez avec toutes les bulles intactes et choisissez un point de départ n'importe où sur la grille et enfoncez la bulle. Maintenant, sautez à la verticale, horizontale ou en diagonal par dessus une bulle adjacente ou faites un super saut par-dessus deux bulles adiacentes (voir exemples) de facon à atterrir sur une bulle



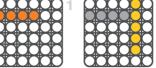


intacte. Tentez d'enfoncer le plus de bulles possibles. Lorsque vous ne pouvez plus bouger, comptez le nombre de bulles toujours intactes. Recommencez ensuite en essavant d'améliorer votre meilleur résultat.

# LE JEU LOGIOUE-1 GOBONG! À 2 JOUEURS

Le but du jeu est d'enfoncer la dernière bulle. Débutant avec toutes les bulles intactes, le premier joueur enfonce le nombre de bulle(s) désirée(s) sur la même ligne horizontale ou verticale (vous ne pouvez enfoncer les bulles en diagonal). À son tour, le 2e joueur choisit un point de départ et enfonce

le nombre de bulle(s) désirée(s) sur une même ligne horizontale ou verticale. Le joueur qui complètera la dernière ligne en appuyant sur la dernière bulle remportera la manche. Débutez une nouvelle manche en retournant la grille.





Le premier joueur à remporter trois manches sur cinq est déclaré le vainqueur.

Règles avancées: Les joueurs peuvent enfoncer le nombres de bulles désiré sur une ligne horizontale ou verticale en autant que toutes les bulles enfoncées soit adjacentes l'une à l'autre avec aucun espace libre entre les bulles.

Variations pour le Jeu logique GoBong! Version simple: Lorsque vous jouez avec des joueurs plus jeunes, commencez d'abord par former une grille de jeu 3x3 (enfoncez toutes les bulles mais laissez 3 rangées adjacentes de 3 bulles intactes). Une fois la partie terminée, retournez la grille est faites maintenant une grille de 4x4. Augmentez progressivement la grandeur de la grille pour permettre à l'enfant de bien maîtriser le jeu.

# LE JEU LOGIQUE-2 GOBONG! À 2 JOUEURS

Le but du jeu est de ne PAS ENFONCER la dernière bulle! Débutant avec toutes les bulles intactes, chaque joueur, à son tour, enfonce 1, 2 ou 3 bulles n'importe où sur la grille. Le joueur forcé d'appuyer sur la dernière bulle perd la partie. Serez-vous capable de vous assurer la victoire! Une fois que vous aurez maitrisez le jeu, changez les règles en permettant à chaque joueur d'appuyer sur jusqu'à 4 bulles. Ensuite 5 et ainsi de suite! Pouvez-vous trouver la stratégie gagnante pour chaque façon de jouer?

## **INVENTEZ VOTRE PROPRE JEU**

La grille de jeu GoBong! offre plusieurs possibilités alors soyez créatifs et inventez vos propres règles. Nous vous invitons à partager vos trouvailles en nous écrivant ou en nous envoyant une vidéo qui démontre comment jouer à votre jeu. Qui sait, peut-être allons-nous partager votre jeu sur notre site web, page Facebook or peut-être même l'inclure dans notre prochaine impression des règles de GoBong! \*Nous vous invitons à visiter la page de GoBong! au www.FoxMind.com pour d'autres facons amusantes de jouer!

\*En envoyant à FoxMind la version de votre jeu, vous acceptez que nous la publions sans aucune compensation financière.

© 2018 FoxMind Group TD. Tous droits réservés. www.foxmind.com