RÈGLES

8+ 3+ 10 min

CONTENU:

- 1 gobelet rétractable contenant 2 dés
- Répartition des dés :

- Dé 1 (Mauve): **0, 2, 5, 6, 9, ★**
- Dé 2 (Vert): **1, 3, 4, 5, 7, 8**

Essayez nos autres produits **Slam Dice®**

OBJECTIF DU JEU

Être le dernier joueur lui restant au moins une vie.

APERÇU DU JEU

Dans Clac Bluff, les joueurs, tour à tour, secouent le gobelet, le ferment en appuyant avec la main sur le couvercle (en un clac) et déclarent un nombre basé sur les résultats des dés. Le joueur suivant doit alors accepter la déclaration ou défier son adversaire. Lorsqu'une déclaration est acceptée, le joueur suivant doit obtenir un nombre plus élevé. S'il échoue, il devra bluffer dans l'espoir de préserver ses vies.

MISE EN PLACE

- Décidez du nombre de vies (nous recommandons entre 3 et 5) dont chaque joueur dispose (plus de vies = parties plus longues).
- Donnez à chaque joueur des jetons pour représenter leur nombre de vies ou bien notez leurs vies perdues sur une feuille de papier.
- Le plus jeune joueur commence.

COMMENT JOUER À CLAC BLUFF

Au premier tour :

- Étirez le gobelet et secouez les dés;
- Fermez le gobelet en appuyant avec une main pour figer les dés ;
- Regardez les dés sans les révéler aux autres joueurs.

Choisissez, en fonction des dés, de :

Déclarer un nombre qui correspond à la combinaison des deux dés *(par exemple, déclarer 67 ou 76 avec un dé 6 et un dé 7*) **OU** Bluffer en déclarant n'importe quel autre nombre.

Aux tours suivants :

Le joueur suivant en sens horaire doit :

Accepter la déclaration du joueur précédent et répéter les étapes du premier tour. Le joueur **DOIT** déclarer un nombre plus élevé que celui du joueur précédent (peu importe le résultat de ses dés) **OU** Défier le joueur précédent en l'accusant de bluffer. Le joueur ciblé doit révéler le résultat des dés. Si le joueur ciblé dit la vérité, le joueur l'ayant accusé à tort perd une vie. Si le joueur ciblé a menti, ce dernier perd une vie.

suite au verso ➡

⬅ *suite de la première page*

Le jeu se poursuit en sens horaire. Lorsqu'un joueur perd une vie, une nouvelle ronde commence.

Règle du Passe-droit (★)

Après le premier lancer d'un tour, un joueur peut dire « **passe** » s'il obtient le symbole ★ (il peut également utiliser le passe-droit pour bluffer même s'il ne figure pas au résultat des dés). Si le joueur suivant accepte la déclaration du passe-droit, il prend le gobelet, relance les dés et doit déclarer un chiffre plus haut que celui déclaré avant le passe-droit. Il peut également défier la déclaration du passe-droit en suivant la règle de base du jeu. Si un passe-droit est obtenu au premier lancer d'un tour *(par exemple, 8 et ★)*, le premier joueur peut déclarer la valeur d'un seul dé ou bluffer.

NOTE : le symbole ★ n'est pas un joker qui permet de choisir un nombre.

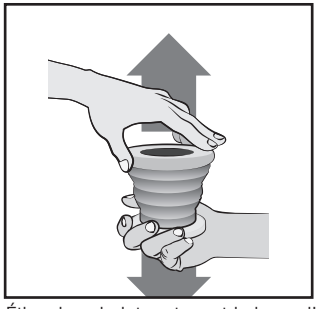
FIN DE LA PARTIE

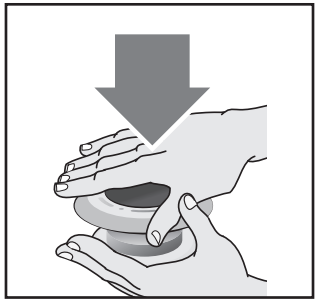
Lorsqu'un joueur perd toutes ses vies, il est éliminé. Le dernier joueur à posséder au moins une vie gagne la partie.

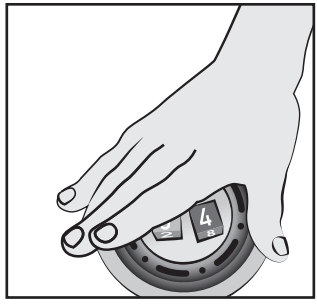
RÈGLES ADDITIONNELLES

Pour connaître de nouvelles façons de jouer à Clac Bluff et aux autres Slam Dice, visitez le foxmind.com/fr/jeux/slam-bluff/ et téléchargez une version des nouvelles règles avec plus de variantes amusantes!

COMMENT UTILISER LE GOBELET DE CLAC BLUFF







Étirez le gobelet en tenant la base d'une main et en tirant sur le couvercle de l'autre. Secouez les dés en gardant le gobelet droit.Tenez la base du gobelet dans une main et appuyez fermement avec l'autre main sur le couvercle pour aplatir le gobelet rétractable. Les dés sont alors fixés à la base du gobelet.

Une fois rétracté, le gobelet peut être tenu dans n'importe quel angle et passé librement d'un joueur à un autre.

NETTOYEZ LE GOBELET

Utilisez un linge humide trempé dans l'eau savonneuse et nettoyez l'extérieur du gobelet de silicone. Rincez avec un chiffon et laissez sécher. **NOTE: Ne pas mettre dans l'eau ou dans le lave-vaisselle.**

Auteur: David Capon
©The Games Factory (2022) & FoxMind Group LTD (2022).
Tous droits réservés. Clac Bluff® est un marque déposée de FoxMind Canada LTD.

Distribué en Amérique du Nord par:
Entreprises FoxMind Canada Ltee.
Fabriqué en Chine.

CE 0-3

⚠ **MISE EN GARDE : RISQUE D'ÉTOUFFEMENT!**
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.
Contient de petites pièces pouvant être avalées.
Conservez cette information.

www.foxmind.com

FoxMind